* [ОБЗОР КУРСА](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257)

[Урок Алиса 2](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664)

**Алиса — урок 2**

1. [Введение](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#1)
2. [Картинка в ответе](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#2)
3. [Навык, который знакомится](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#3)
4. [Игра](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#4)
5. [Пользуемся API Яндекс.Карт](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#5)
6. [Получаем координаты города](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#6)
7. [Получаем страну города](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#7)
8. [Рассчитываем расстояние от города до города](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#8)
9. [Программируем навык](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#9)
10. [Функции Яндекс.Облака](https://lyceum.yandex.ru/courses/165/groups/1257/lessons/1664/materials/4108#10)

**Аннотация**

*Сегодня мы продолжим разрабатывать навыки для Алисы: научим ее знакомиться с пользователем и взаимодействовать с внешними API. В качестве бонуса расскажем, как разместить свой навык в Яндекс.Облаке.*

**Введение**

На этом уроке мы напишем игру «Угадай город». Алиса показывает пользователю фотографию города, а он должен его отгадать.

Важный момент: перед игрой пользователь должен представиться, а Алиса — его поприветствовать. Это добавит нашему навыку немного человечности.

Находить именованные сущности (город и имя) мы уже умеем, осталось научиться отправлять пользователю картинку.

Итак, приступим.

**Картинка в ответе**

Научимся показывать картинку в ответе. Например, для нашей игры нужно будет демонстрировать картинку города.

Для начала рассмотрим JSON ответа Алисы, в котором прикреплена картинка:

{

"response": {

"text": "Здравствуйте! Это мы, хороводоведы.",

"tts": "Здравствуйте! Это мы, хоров+одо в+еды.",

"card": {

"type": "BigImage",

"image\_id": "1027858/46r960da47f60207e924",

"title": "Заголовок для изображения",

"description": "Описание изображения.",

"button": {

"text": "Надпись на кнопке",

"url": "http://example.com/",

"payload": {}

}

},

"buttons": [

{

"title": "Надпись на кнопке",

"payload": {},

"url": "https://example.com/",

"hide": true

}

],

"end\_session": false

},

"session": {

"session\_id": "2eac4854-fce721f3-b845abba-20d60",

"message\_id": 4,

"user\_id": "AC9WC3DF6FCE052E45A4566A48E6B7193774B84814CE49A922E163B8B29881DC"

},

"version": "1.0"

}

В отличие от примера из предыдущего урока, в ответе появился раздел card. Он и содержит в себе картинку.

Рассмотрим подробно его содержание:

"card": {

"type": "BigImage",

"image\_id": "1027858/46r960da47f60207e924",

"title": "Заголовок для изображения",

"description": "Описание изображения.",

"button": {

"text": "Надпись на кнопке",

"url": "http://example.com/",

"payload": {}

}

Мы опишем только те поля, которые будем использовать. Про оставшиеся можно посмотреть в [документации Алисы](https://tech.yandex.ru/dialogs/alice/doc/protocol-docpage/#response).

card — описание карточки-сообщения с поддержкой изображений. Если приложению удается отобразить карточку для пользователя, свойство response.text не используется

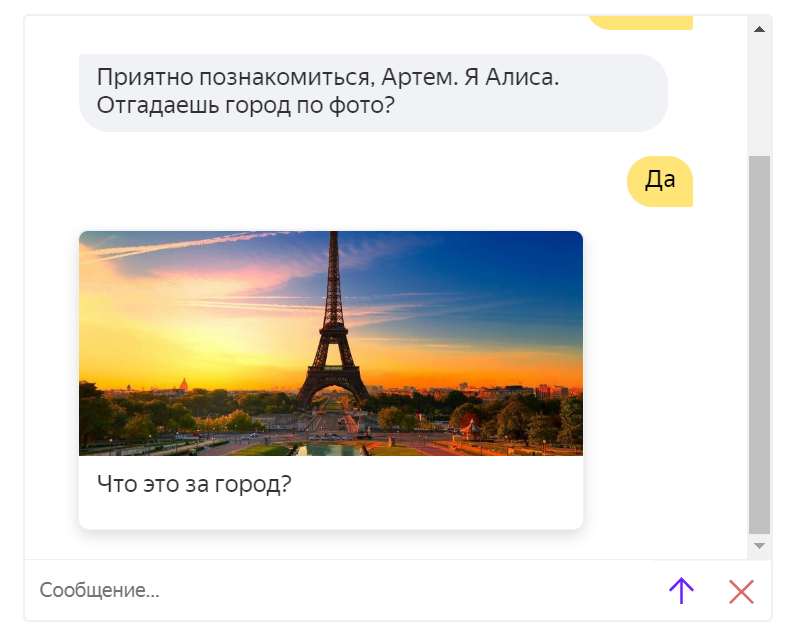
* type — тип карточки. Поддерживаемые значения:
  + BigImage — одно изображение
  + ItemsList — галерея изображений (от 1 до 5)

Требуемый формат ответа зависит от типа карточки. Мы будем использовать BigImage

* image\_id — идентификатор изображения, который возвращается в ответ на запрос загрузки
* title — заголовок для изображения. Это на самом деле увидит пользователь

В этом [архиве](https://yastatic.net/s3/lyceum/content/resources/cities.zip) мы собрали для вас картинки, которые можно использовать для решения задач урока (но можете использовать свои изображения). Подробно про то, как загружать ресурсы к своему навыку, мы говорили на прошлом уроке.

Вот как может выглядеть ответ Алисы с картинкой:



**Навык, который знакомится**

Напишем простой навык, который ведет следующий диалог:

* Привет! Назови свое имя!
* Саша.
* Приятно познакомиться, Саша. Я — Алиса. Какой город хочешь увидеть?
* Москва (Нью-йорк, Париж).
* Этот город я знаю. *И показывает фото города*

Если вдруг пользователь не назвал имя, Алиса должна сказать:

* Не расслышала имя. Повтори, пожалуйста!

Если пользователь не назвал город или назвал город, для которого нет картинки, Алиса должна сказать:

* Первый раз слышу об этом городе. Попробуй еще разок!

Код приведен ниже:

from flask import Flask, request

import logging

import json

import random

app = Flask(\_\_name\_\_)

logging.basicConfig(level=logging.INFO)

# создаем словарь, в котором ключ — название города,

# а значение — массив, где перечислены id картинок,

# которые мы записали в прошлом пункте.

cities = {

'москва': ['1540737/daa6e420d33102bf6947',

'213044/7df73ae4cc715175059e'],

'нью-йорк': ['1652229/728d5c86707054d4745f',

'1030494/aca7ed7acefde2606bdc'],

'париж': ["1652229/f77136c2364eb90a3ea8",

'3450494/aca7ed7acefde22341bdc']

}

# создаем словарь, где для каждого пользователя

# мы будем хранить его имя

sessionStorage = {}

@app.route('/post', methods=['POST'])

def main():

logging.info(f'Request: {request.json!r}')

response = {

'session': request.json['session'],

'version': request.json['version'],

'response': {

'end\_session': False

}

}

handle\_dialog(response, request.json)

logging.info(f'Response: {response!r}')

return json.dumps(response)

def handle\_dialog(res, req):

user\_id = req['session']['user\_id']

# если пользователь новый, то просим его представиться.

if req['session']['new']:

res['response']['text'] = 'Привет! Назови свое имя!'

# создаем словарь в который в будущем положим имя пользователя

sessionStorage[user\_id] = {

'first\_name': None

}

return

# если пользователь не новый, то попадаем сюда.

# если поле имени пустое, то это говорит о том,

# что пользователь еще не представился.

if sessionStorage[user\_id]['first\_name'] is None:

# в последнем его сообщение ищем имя.

first\_name = get\_first\_name(req)

# если не нашли, то сообщаем пользователю что не расслышали.

if first\_name is None:

res['response']['text'] = \

'Не расслышала имя. Повтори, пожалуйста!'

# если нашли, то приветствуем пользователя.

# И спрашиваем какой город он хочет увидеть.

else:

sessionStorage[user\_id]['first\_name'] = first\_name

res['response'][

'text'] = 'Приятно познакомиться, ' \

+ first\_name.title() \

+ '. Я - Алиса. Какой город хочешь увидеть?'

# получаем варианты buttons из ключей нашего словаря cities

res['response']['buttons'] = [

{

'title': city.title(),

'hide': True

} for city in cities

]

# если мы знакомы с пользователем и он нам что-то написал,

# то это говорит о том, что он уже говорит о городе,

# что хочет увидеть.

else:

# ищем город в сообщение от пользователя

city = get\_city(req)

# если этот город среди известных нам,

# то показываем его (выбираем одну из двух картинок случайно)

if city in cities:

res['response']['card'] = {}

res['response']['card']['type'] = 'BigImage'

res['response']['card']['title'] = 'Этот город я знаю.'

res['response']['card']['image\_id'] = random.choice(cities[city])

res['response']['text'] = 'Я угадал!'

# если не нашел, то отвечает пользователю

# 'Первый раз слышу об этом городе.'

else:

res['response']['text'] = \

'Первый раз слышу об этом городе. Попробуй еще разок!'

def get\_city(req):

# перебираем именованные сущности

for entity in req['request']['nlu']['entities']:

# если тип YANDEX.GEO то пытаемся получить город(city),

# если нет, то возвращаем None

if entity['type'] == 'YANDEX.GEO':

# возвращаем None, если не нашли сущности с типом YANDEX.GEO

return entity['value'].get('city', None)

def get\_first\_name(req):

# перебираем сущности

for entity in req['request']['nlu']['entities']:

# находим сущность с типом 'YANDEX.FIO'

if entity['type'] == 'YANDEX.FIO':

# Если есть сущность с ключом 'first\_name',

# то возвращаем ее значение.

# Во всех остальных случаях возвращаем None.

return entity['value'].get('first\_name', None)

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

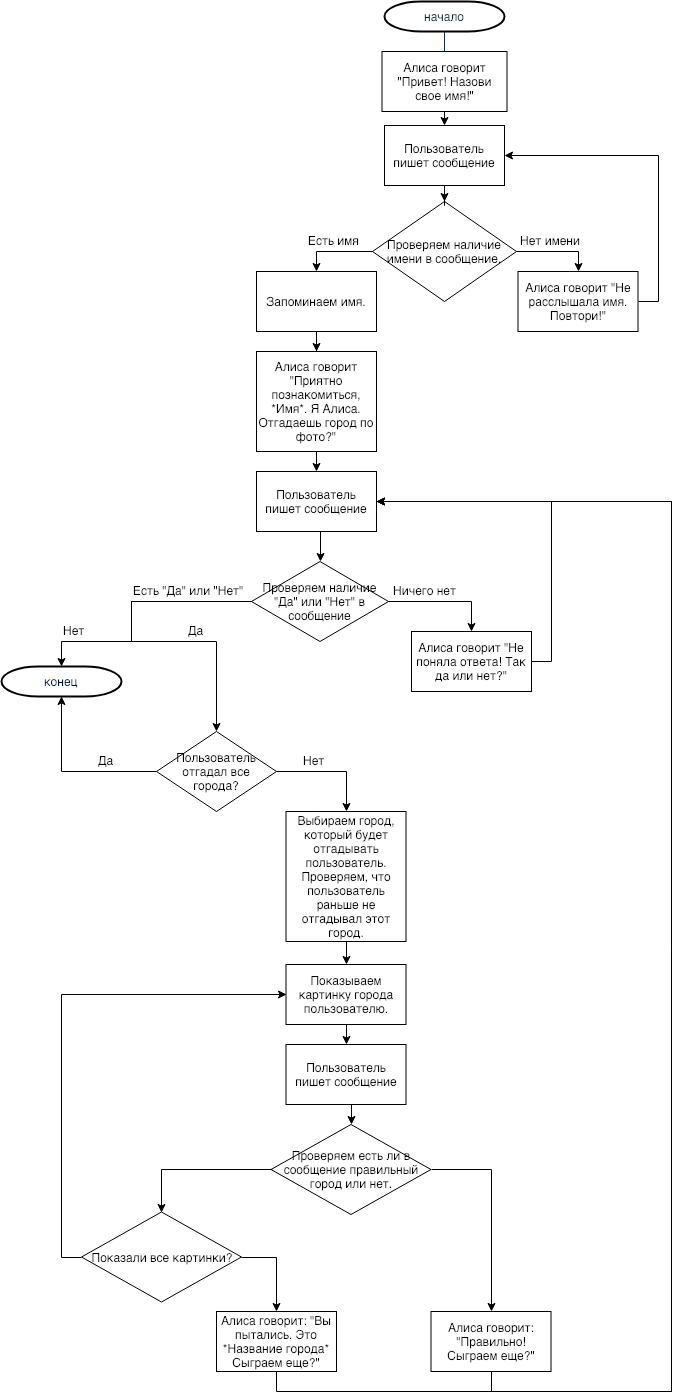
app.run()

Загружаем этот код в Heroku или делаем туннель в ngrok, заполняем данные в Алисе и отправляемся тестировать!

**Игра**

Доработаем предыдущую программу до конца.

Рассмотрим блок-схему, чтобы понять логику общения нашего навыка с пользователем.



Код игры приведен в [файле](https://yastatic.net/s3/lyceum/content/resources/alice-2-game.py).

**Пользуемся API Яндекс.Карт**

Сегодня мы попробуем совместить наш опыт по работе со сторонними API (Яндекс.Карты) и знания Алисы, чтобы создать новый навык, который будет сообщать пользователю, в какой стране находится загаданный город, а также вычислять расстояние от одного города до другого.

Алгоритм работы навыка следующий:

* Если мы пишем название одного города, Алиса сообщит нам, в какой стране находится этот город
* Если мы пишем названия двух городов, Алиса посчитает расстояние между ними
* Если мы вдруг напишем названия трех и более городов, Алиса возмутится и сообщит: «Слишком много городов. Я запуталась»

Для получения информации о географических объектах мы воспользуемся [геокодером Яндекс.Карт](https://tech.yandex.ru/maps/geocoder/).

**Получаем координаты города**

Мы уже знаем, что Алиса умеет вычленять из текста разные сущности, в том числе и названия городов.

Напишем функцию get\_coordinates(city\_name), которая получает географические координаты города по его имени.

Напомним: надо отправить **HTTP-запрос**, например, такой https://geocode-maps.yandex.ru/1.x/?geocode=Москва&format=json Яндекс.Картам, а потом разобрать ответ.

Возвращает эта функция кортеж с координатами города. В случае, если в процессе работы произошла **любая ошибка**, мы вернем исключение.

import requests

def get\_coordinates(city\_name):

try:

# url, по которому доступно API Яндекс.Карт

url = "https://geocode-maps.yandex.ru/1.x/"

# параметры запроса

params = {

"apikey": "40d1649f-0493-4b70-98ba-98533de7710b",

# город, координаты которого мы ищем

'geocode': city\_name,

# формат ответа от сервера, в данном случае JSON

'format': 'json'

}

# отправляем запрос

response = requests.get(url, params)

# получаем JSON ответа

json = response.json()

# получаем координаты города

# (там написаны долгота(longitude), широта(latitude) через пробел)

# посмотреть подробное описание JSON-ответа можно

# в документации по адресу https://tech.yandex.ru/maps/geocoder/

coordinates\_str = json['response']['GeoObjectCollection'][

'featureMember'][0]['GeoObject']['Point']['pos']

# Превращаем string в список, так как

# точка - это пара двух чисел - координат

long, lat = map(float, coordinates\_str.split())

# Вернем ответ

return long, lat

except Exception as e:

return e

**Получаем страну города**

Функция get\_country(city\_name) вернет нам страну, в которой находится указанный город. Отличие от предыдущей функции заключается лишь в получении других данных из ответа геокодера.

def get\_country(city\_name):

try:

url = "https://geocode-maps.yandex.ru/1.x/"

params = {

"apikey": "40d1649f-0493-4b70-98ba-98533de7710b",

'geocode': city\_name,

'format': 'json'

}

data = requests.get(url, params).json()

# все отличие тут, мы получаем имя страны

return data['response']['GeoObjectCollection'][

'featureMember'][0]['GeoObject']['metaDataProperty'][

'GeocoderMetaData']['AddressDetails']['Country']['CountryName']

except Exception as e:

return e

**Рассчитываем расстояние от города до города**

А вот для вычисления расстояний между двумя точками необходимы знания **тригонометрических** функций. Ведь Земля — круглая!

Подробно о расчете коротких расстояний на Земле можно прочитать [тут](https://en.wikipedia.org/wiki/Haversine_formula). Пока же можно просто воспользоваться приведенной функцией.

import math

def get\_distance(p1, p2):

# p1 и p2 - это кортежи из двух элементов - координаты точек

radius = 6373.0

lon1 = math.radians(p1[0])

lat1 = math.radians(p1[1])

lon2 = math.radians(p2[0])

lat2 = math.radians(p2[1])

d\_lon = lon2 - lon1

d\_lat = lat2 - lat1

a = math.sin(d\_lat / 2) \*\* 2 + math.cos(lat1) \* math.cos(lat2) \* math.sin(d\_lon / 2) \*\* 2

c = 2 \* math.atan2(a \*\* 0.5, (1 - a) \*\* 0.5)

distance = radius \* c

return distance

**Программируем навык**

Наша программа будет состоять из двух файлов.

В первом файле мы разместим код, который будет отвечать за общение с Алисой, а во втором — функции, которые связаны с общением с API Яндекс.Карт.

Всю функциональность общения с картами мы уже реализовали, поэтому осталось объединить все функции в один файл — [geo.py](https://yastatic.net/s3/lyceum/content/resources/geo.py).

А во втором файле мы расположим код, который отвечает за общение с Алисой — [app.py](https://yastatic.net/s3/lyceum/content/resources/app.py).

Многое из того, что мы делаем тут, уже было сделано в других уроках. Так что объясним только новые моменты.

from flask import Flask, request

import logging

import json

# импортируем функции из нашего второго файла geo

from geo import get\_country, get\_distance, get\_coordinates

app = Flask(\_\_name\_\_)

# Добавляем логирование в файл.

# Чтобы найти файл, перейдите на pythonwhere в раздел files,

# он лежит в корневой папке

logging.basicConfig(level=logging.INFO, filename='app.log',

format='%(asctime)s %(levelname)s %(name)s %(message)s')

@app.route('/post', methods=['POST'])

def main():

logging.info('Request: %r', request.json)

response = {

'session': request.json['session'],

'version': request.json['version'],

'response': {

'end\_session': False

}

}

handle\_dialog(response, request.json)

logging.info('Request: %r', response)

return json.dumps(response)

def handle\_dialog(res, req):

user\_id = req['session']['user\_id']

if req['session']['new']:

res['response']['text'] = \

'Привет! Я могу показать город или сказать расстояние между городами!'

return

# Получаем города из нашего

cities = get\_cities(req)

if not cities:

res['response']['text'] = 'Ты не написал название не одного города!'

elif len(cities) == 1:

res['response']['text'] = 'Этот город в стране - ' + \

get\_country(cities[0])

elif len(cities) == 2:

distance = get\_distance(get\_coordinates(

cities[0]), get\_coordinates(cities[1]))

res['response']['text'] = 'Расстояние между этими городами: ' + \

str(round(distance)) + ' км.'

else:

res['response']['text'] = 'Слишком много городов!'

def get\_cities(req):

cities = []

for entity in req['request']['nlu']['entities']:

if entity['type'] == 'YANDEX.GEO':

if 'city' in entity['value']:

cities.append(entity['value']['city'])

return cities

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

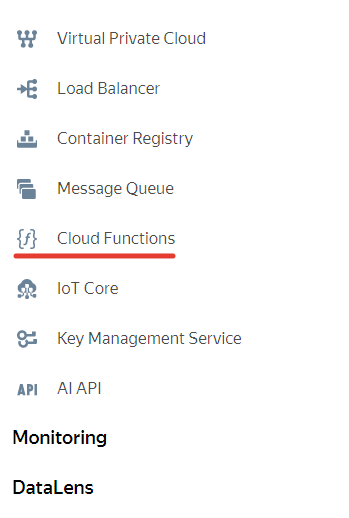
app.run()

Осталось протестировать и задеплоить наш навык.

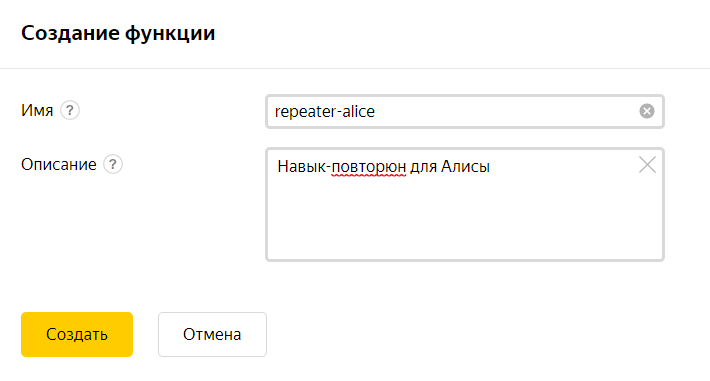
**Функции Яндекс.Облака**

Яндекс.Облако добавило возможность создавать свои функции в облаке без необходимости настраивать виртуальную машину и различные права доступа. У функций ограниченная функциональность, но вполне достаточная для, например, небольших навыков для голосового помощника Алиса. Большим плюсом использования функций с этой целью является то, что в этом случае они **не тарифицируются**, то есть пользователь может размещать сколько угодно таких функций бесплатно.

Давайте посмотрим, как сделать свою функцию. Зайдем в Яндекс.Облако и выберем пункт меню Cloud Functions.



Мы рассмотрим пример создания функции для самого простого навыка, который просто повторяет пользовательский ввод. Поэтому введем название и описание навыка исходя из его функциональности:



После этого создадим функцию. Файл можно создать как в редакторе, так и сделать его на своем компьютере, а потом загрузить в облако zip-архив.

Сама функция будет немного отличаться от того кода, который мы привыкли делать с использованием flask. Вот пример кода файла main.py:

def handler(event, context):

"""

Точка входа для облачной функции.

:param event: содержимое request.json().

:param context: информация о текущем контексте выполнения.

:return: ответ будет представлен в виде json автоматически.

"""

text = 'Привет, я повторю все, что вы скажете'

if 'request' in event and \

'original\_utterance' in event['request'] \

and len(event['request']['original\_utterance']) > 0:

text = event['request']['original\_utterance']

return {

'version': event['version'],

'session': event['session'],

'response': {

'text': text,

'end\_session': 'false'

},

}

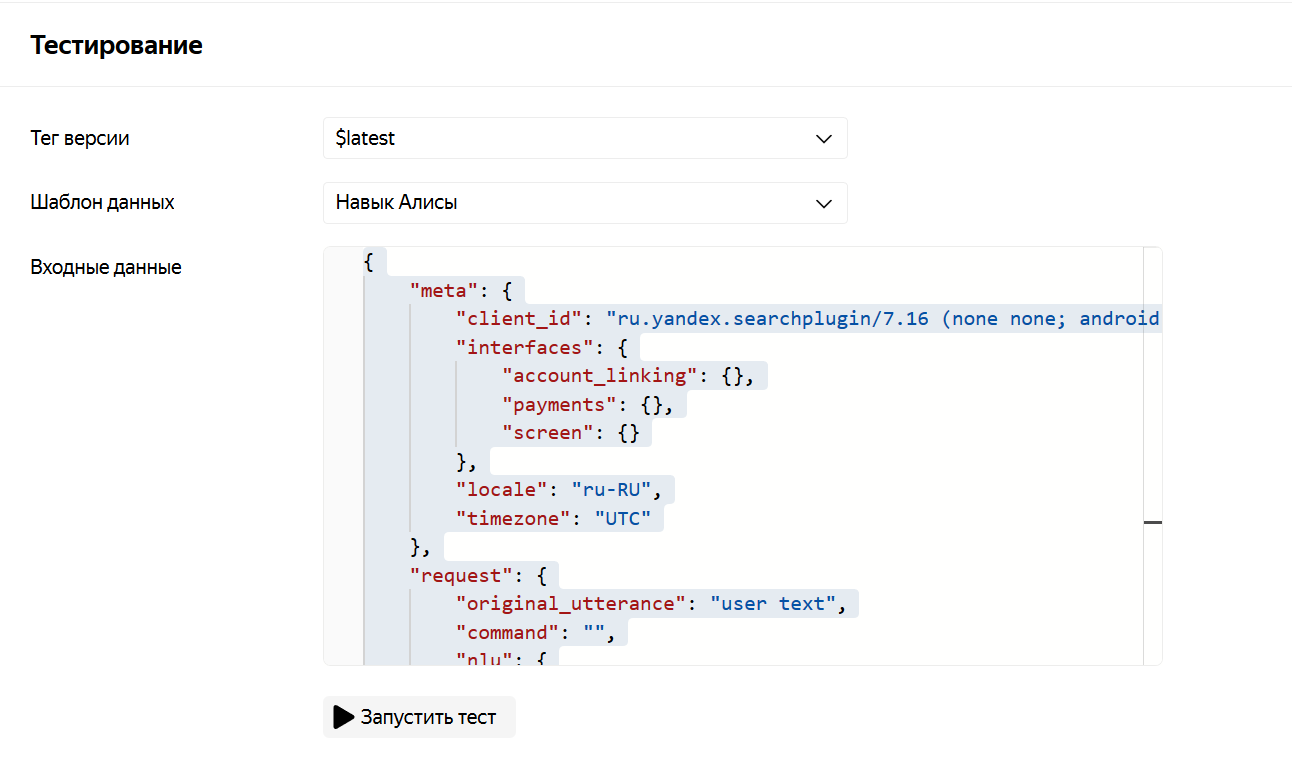
Обратите внимание: flask тут нам уже не нужен. Мы просто делаем функцию с определенной сигнатурой. Запрос к ней обработает Яндекс.Облако и положит все, что было, в request.json() в параметр event. Кроме того, нет необходимости самостоятельно формировать json в ответ, это произойдет автоматически.

Для того чтобы наша функция работала корректно, надо указать еще следующие значения в настройках:

* Среда выполнения — python37
* Точка входа — main.handler (имя файла без py + имя функции в этом файле, которую надо запускать)

После этого можно нажать кнопку «Создать версию».

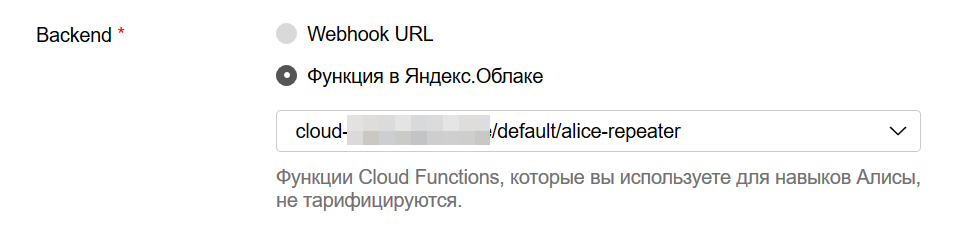
На вкладке «Тестирование» можно отправить тестовый запрос в нашу функцию почти как в Postman, причем есть возможность указать шаблон данных в формате запроса Алисы.



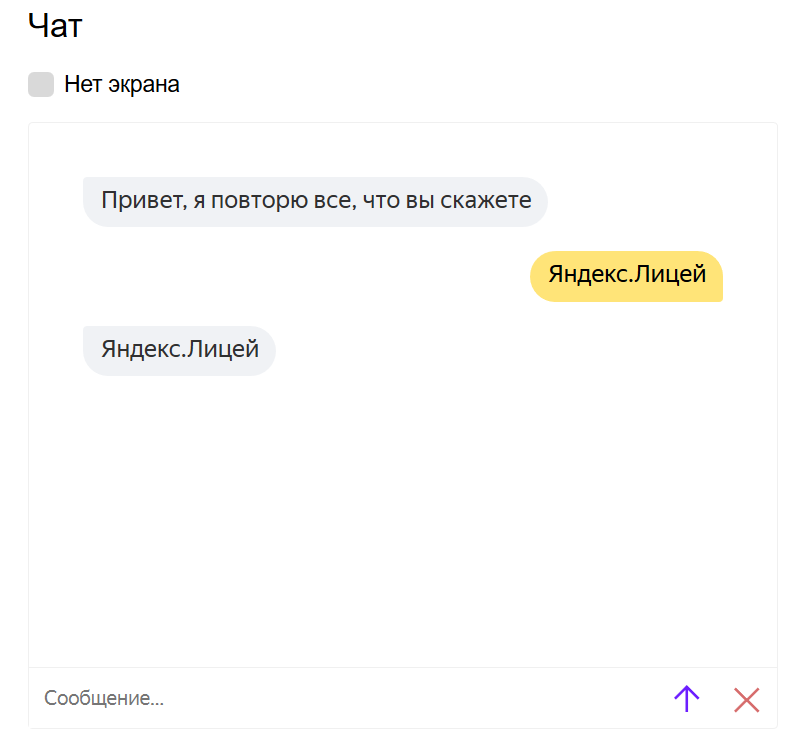
Протестируйте функцию.

Для того чтобы Алиса смогла отправить запрос к функции, ее надо сделать **публичной**. Этот переключатель находится на вкладке **Обзор**. Ссылку для Алисы копировать необязательно.

Теперь перейдем в настройки навыка Алисы и вместо Webhook выберем нужную публичную функцию в Яндекс.Облаке из списка:



Убедимся, что все работает:



То, что функция не использует flask, немного неудобно для локальной отладки. Но достаточно просто вынести ее в отдельный файл так, чтобы обработчик URL из flask вызывал ее, подстраивая данные до нужной сигнатуры и затем превращая ответ в json. Таким образом будет удобно и локально тестировать функцию, и затем заливать ее в Яндекс.Облако.

[Справка](https://yandex.ru/support/lyceum-students)

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках проекта «Яндекс.Лицей», принадлежат АНО ДПО «ШАД». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «ШАД».

© 2018 – 2020  ООО «[Яндекс](https://yandex.ru/)»

Чаты